

## CARMEN NAVARRO TIMÓN

Fecha de nacimiento: 06/11/1981

C/ Prados de Badajoz.1. Navalafuente. MADRID.

D.N.I.: 44788049 - B

Teléfono: 647627463. Mail: carmen.navarro.timon@gmail.com



## TÉCNICO SUPERIOR EN DESARROLLO DE APLICACIONES MULTIPLATAFORMA DESARROLLADORA FRONTEND Y DISEÑADORA DE PRODUCTO.

### FORMACIÓN ACADÉMICA:

2021-2022. Estudiando **JavaScript Avanzado** e **Ionic Framework**.

Universidad de California San Diego.

2020-2021 **Interaction Design** Programa Especializado.

Escuela Superior de Comunicación, Imagen y Sonido (C.E.V.)

2018 – 2020 **Graduado Superior en Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma D.A.M.**

Escuela de Cinematografía y del Audiovisual de Madrid. (E.C.A.M.)

2008 – 2009 **Diplomatura en Diseño de Vestuario para Cine.**

Universidad Autónoma de Madrid. (U.A.M.)

2002 – 2008 **Licenciatura en Historia del Arte.**

Istituto Europeo di Design. Madrid. (I.E.D)

1999 – 2002 **1º, 2º y 3º Diseño Industrial.**

### HERRAMIENTAS TECNOLOGÍAS Y LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN:

CONCEPTOS, TECNOLOGÍAS	DESARROLLO DE APLICACIONES Y DE WEB FRONTEND BACKEND ANDROID IOS WEB BBDD SERVIDORES	INTERNET OF THINGS	VIDEOJUEGOS AR Y VR ANIMACIÓN	DISEÑO 2D Y 3D	UX Y UI	METODOLOGÍAS ÁGILES
SOFTWARES, IDE, SDK, FRAMEWORKS, PROTOCOLOS, SISTEMAS OPERATIVOS LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN	AndroidStudio Xcode Angular Ionic * Brackets VisualStudioCode MySQL Workbench Atom VisualStudioCode PostMan PHPMyAdmin Eclipse AmazonWebService Wordpress jQuery Bootstrap Angular NodeJS Spring	RaspberryPi	Unity Vuuforia Godot * OpenToonz *	Autocad Photoshop Illustrator* Inkscape* 3DStudio Blender*	Sketch by hand Draw.io AdobeXD Figma* Penpot*	Kanban Scrum Lean Git Trello Taiga
	HTTP SSH FTP					
	WINDOWS MacOS ANDROID LINUX RASPHIAN					
	Java XML Swift HTML CSS JavaScript TypeScript UML SQL PHP C#					*Tools that I am studying

### EXPERIENCIA LABORAL EN PROYECTOS TECNOLÓGICOS:

- 2020-2022. **Frontend, Product Designer, UX/UI, Backend.** Autónoma. Alalpha. <https://www.alalpha.es>
- 2020-2022. **Frontend, Product Designer.** ARAN Art Network. Realidades extendidas. <https://aran.live>
- 09/2020-12/2020. **Product Designer, UX/UI** and **Frontend developer.** Prácticas en Dreamsign, marketing digital.
- 2019 - 2020. **Product Designer, UX/UI** y **Backend developer.** Proyecto "BeRoutes", APP de rutas turísticas.
- Febrero 2020. Participante en el proyecto APP "To good to throw". Hacketon de Vanadis. **Premio a la creatividad.**
- 07/2008 - 11/2019. **Diseño, producción y gestión de productos y proyectos** artísticos y culturales. Autónoma.

PORFOLIO: [www.alalpha.es/armatedearte](http://www.alalpha.es/armatedearte)

<https://github.com/CarmelitaDescalza/portfolio>

EXPERIENCIA LABORAL EN PROYECTOS ARTÍSTICOS Y CULTURALES:

[www.descalza.es](http://www.descalza.es)

### IDIOMAS:

**Inglés:** Nivel medio hablado y escrito. Preparando para exámenes oficiales B1 - B2.

**Frances:** Nivel iniciación hablado, en lectura y escritura.

**Griego Moderno:** Nivel iniciación hablado, en lectura y escritura.

**OTROS DATOS:** Conocimientos de lenguajes de programación y estéticos. Experiencia trabajando en grupo, coordinando equipos numerosos y en la gestión del estrés en momentos claves. Alta capacidad para aprender y generar ideas originales que sustenten proyectos con, eficacia, eficiencia, sencillez y sentido común. Con especial atención a la comunicación emocional y al sentido del humor. Fiel a los principios de cuidado y defensa de los derechos humanos, del medio ambiente y del patrimonio cultural, científico y emocional. Me gusta y confío en la gente. Amo viajar y a mi familia.